

EINSÄTZE

In der Regel machen die Spielgäste ihre Einsätze selbst, aber der Croupier ist gerne bereit, Ihre Wünsche zu erfüllen, wenn es der Spielablauf zeitlich zulässt. Sie haben die Möglichkeit, Ihre Einsätze mit eigenen persönlichen Farbchips zu tätigen. Diese besitzen keine Wertangabe und werden in verschiedenen Farben nur am Tisch ausgegeben. Als Gast bestimmen Sie selbst den «Wert» Ihrer Farbchips, der für jeden sichtbar markiert wird.

Da auf den persönlichen Farbchips selbst kein Geldwert angegeben ist, kann mit diesen Chips auch nur an diesem Tisch gespielt werden.

Selbstverständlich können Sie auch mit den üblichen Wertjetons am **American Roulette 00** teilnehmen. Nachdem Sie Ihr Spiel beendet haben, ersuchen wir Sie, Ihre Farbchips unmittelbar am Tisch in Wertjetons zurück zu wechseln, bevor Sie den Tisch verlassen. Die Mindesteinsätze sind an dem jeweiligen Tisch gekennzeichnet.

Casino St. Moritz AG
Via Veglia 3, 7500 St. Moritz
Tel: +41 81 837 54 54
info@casinostmoritz.ch
www.casinostmoritz.ch



SPIELERKLÄRUNG



AMERICAN ROULETTE 00



CASINO
ST. MORITZ

DER SPIELABLAUF

Das Spielfeld, auch «**Tableau**» genannt, besteht aus einem Tisch mit Linien sowie Nummern, Wörtern und Symbolen.

Das Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 38 Felder – von 0 bis 36 – unterteilt ist.

Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld. Die Nummern 0 und 00 stehen in einem grünen Feld. Am Tableau hingegen erscheinen die Nummern 0 bis 36 in natürlicher (arithmetischer) Reihenfolge. Die 00 (mit unserem Casino Logo) befindet sich zwischen den Zahlen 1 und 33.

Mit dem «**Ihre Einsätze bitte**» gibt der Croupier das Spiel frei und fordert Sie auf, Ihre Einsätze zu tätigen. Sie dürfen nun Ihre Jetons auf die von Ihnen gewünschten Einsatzmöglichkeiten auf dem Tableau platzieren. Auf Wunsch platziert der Croupier auch gerne Einsätze für Sie.

Der Croupier setzt den Kessel in Bewegung und wirft die Kugel gegen die Drehrichtung des Zahlenkranzes. Nach der Ansage «**Rien ne va plus**» oder «**keine Einsätze mehr**» darf nicht mehr gesetzt werden.

Sobald die Kugel in einem Nummernfach liegen bleibt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut und deutlich angesagt.

Die Gewinnnummer wird mit einem «**Dolly**» gekennzeichnet, damit der Croupier die Auszahlung vornehmen kann. Alle Chancen, die mit dieser gefallenen Nummer zusammenhängen, werden ausbezahlt. Ein neues Spiel kann beginnen.

35-FACH STRAIGHT UP

Sie gewinnen je 35-fach
Eine der 38 Nummern auf dem Tableau von 0 bis 36
Inklusive die 00 (mit unserem Casino Logo)

17-FACH SPLIT

Sie gewinnen je 17-fach
Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, zum Beispiel 25, 28, oder 25, 26

11-FACH STREET

Sie gewinnen je 11-fach
Drei aufeinanderfolgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus, zum Beispiel 16, 17, 18, aber auch 0, 1, 2

8-FACH CORNER

Sie gewinnen je 8-fach
Vier Nummern, die am Tableau ein Quadrat bilden, zum Beispiel 8, 9, 11, 12. Die ersten vier Nummern – 0, 1, 2, 3 – heissen Quatre Premier/First Four

5-FACH SIX LINE

Sie gewinnen je 5-fach
Sechs aufeinanderfolgende Nummern aus zwei Querreihen, zum Beispiel 1, 2, 3, 4, 5, 6

Wenn 0 oder 00 gewinnt, verlieren die Einfachen Chancen, die Dutzende und die Kolonnen gehen an die Bank.

2-FACH DOZEN – COLUMN

Sie gewinnen je 2-fach

Column – Kolonne
Zwölf Nummern

First Dozen / Erstes Dutzend
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 1 bis 12

Second Dozen / Mittleres Dutzend
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 13 bis 24

Third Dozen / Letztes Dutzend
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 25 bis 36

1-FACH EINFACHE CHANCE

Sie gewinnen je 1-fach

Odd – Ungerade
Alle ungeraden Nummern

19 bis 36 – Hoch
Alle Nummern von 19 bis 36

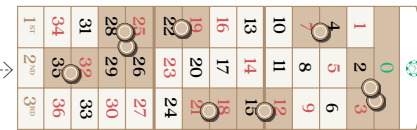
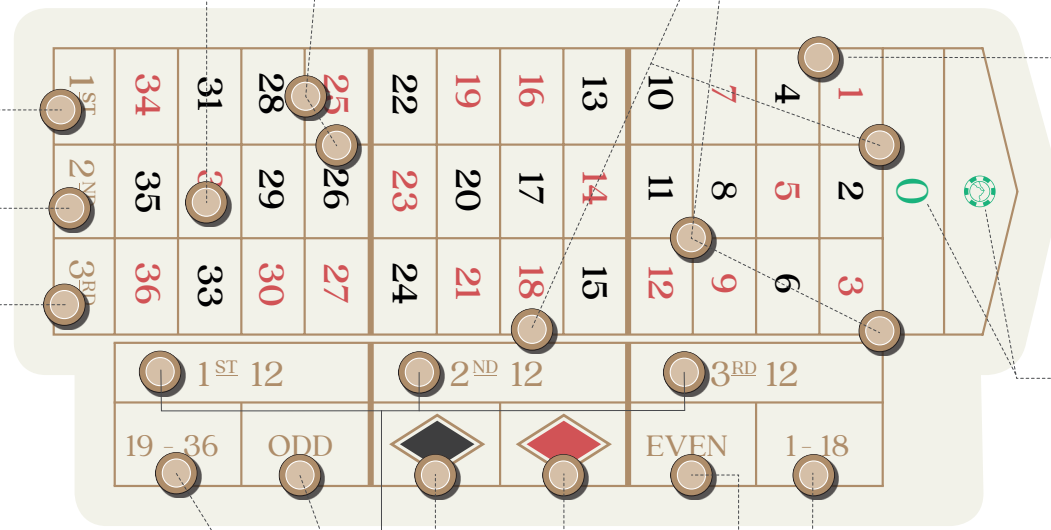
Black – Schwarz
Alle schwarzen Nummern

Even – Gerade
Alle geraden Nummern

1 bis 18 – Niedrig
Die Nummern von 1 bis 18

Red – Rot
Alle roten Nummern

**DIE GEWINNE BZW. DIE AUSZAHLUNGEN
SIND IMMER PROPORTIONAL ZU IHREM RISIKO.**



Grosse Serie mit 9 Jetons
Sie spielen 17 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 9 Jetons.



Zero-Spiel mit 4 Jetons
Sie spielen 7 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 4 Jetons.



Orphelins mit 5 Jetons
Sie spielen mit 8 Zahlen, die im Kessel in zwei Segmente aufgeteilt sind, mit 5 Jetons.



Kleine Serie mit 6 Jetons
Sie spielen 12 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 6 Jetons.



FINALE mit 3 oder 4 Jetons
Sie spielen Zahlen aus einer Zahlenserie mit gleicher Endziffer, mit 3 oder 4 Jetons.



Spiel mit Nachbarn mit 5 Jetons
Sie spielen mit 5 Zahlen, die im Kessel nebeneinander liegen, mit 5 Jetons.

SONSTIGES

Unser erfahrenes Spielpersonal ist dafür verantwortlich, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei eventuellen Fragen können Sie sich natürlich gerne an den Manager on duty wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht Ihnen einen unvergesslichen Abend zu bereiten und Ihren Besuch so angenehm wie möglich zu gestalten.

Im Allgemeinen ist es international üblich, im Falle eines Gewinnes Ihre Freude mit dem Spielpersonal zu teilen und einen kleinen Teil vom Gewinn – nach Ihrem persönlichen Ermessen – den Croupiers zu überlassen. Trinkgelder sind Gehaltsbestandteil und werden dankend auf alle Mitarbeiter aufgeteilt.

Wir danken Ihnen für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe. Zusätzliche Anregungen oder Verbesserungsvorschläge nehmen wir gerne an, wenden Sie sich in dieser Beziehung an den Manager on duty.

**Have fun
& play your
game!**

Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung:
Änderungen sind vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limiten entnehmen Sie bitte den im CASINO ST. MORITZ – laut Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission – ausgehändigten Spielregeln.