

Il Black Jack

Black Jack, chiamato anche «21», è puro divertimento e adrenalina. Ogni giocatore è padrone di sé stesso, e decide se volere un'altra carta e avvicinarsi il più possibile al 21.

L'obiettivo del Black Jack

L'obiettivo del gioco è quello di battere il banco senza superare il 21.

I giocatori

Al tavolo del Black Jack possono esserci da cinque a nove caselle di gioco. Il gioco del Black Jack è giocato con 6 mazzi da 52 carte. I giocatori seduti sono i titolari delle caselle, i giocatori in piedi devono rispettare la decisione del titolare del box.

Le vincite

Se il valore totale delle carte del giocatore non supera il 21 e ha un valore più alto della mano del banco, raddoppierà il valore della sua giocata (1:1). Se vincerà con Black Jack, la sua giocata sarà pagata 3:2.

Varianti di gioco

Ai tavoli in cui viene pagato un Black Jack 6:5, esiste una regola speciale c'è la regola speciale Bonus Blackjack.

Blackjack bonus

„Bonus Blackjack“ è un „Blackjack“ che consiste nella combinazione di carte Jack di picche + Asso di picche. Il rapporto di vincita per un „Bonus Blackjack“ è (5:1). Se un giocatore realizza una di queste varianti di gioco con „Bonus Black Jack“, la puntata viene pagata immediatamente, anche prima che venga estratta una seconda carta per il croupier. Il gioco termina dopo il pagamento per la casella in questione.

Casino St. Moritz AG
Via Veglia 3, 7500 St. Moritz
Tel: +41 81 837 54 54
info@casinostmoritz.ch
www.casinostmoritz.ch



LE REGOLE DEL GIOCO



BLACK JACK



CASINO
ST. MORITZ

LE REGOLE DEL GIOCO

Dopo che tutti i giocatori hanno scommesso nelle caselle a disposizione, il croupier distribuisce due carte dal mazzo a tutti i giocatori e una a sé stesso.

Nell'ordine dato – si inizia dalla casella più vicina al «Sabot» (mazziera) – ogni giocatore proprietario di una casella può richiedere ora una o più carte, il quale ritenga sufficienti per raggiungere 21. Se con le sue carte dovesse superare il 21, perderà la partita e il croupier ritirerà le sue carte e la puntata.

Dopo che anche l'ultimo giocatore avrà rinunciato a richiedere un'altra carta, annunciando la sua intenzione «no carta», il croupier dovrà tirare un'altra carta per sé stesso.

A partire dal valore 17, il croupier non potrà più richiedere alcuna carta. Nel caso che il croupier abbia superato il 21, tutti i giocatori rimasti in partita hanno vinto. Se il croupier non ha superato il 21, vincono solo i giocatori il cui valore delle carte è più vicino al 21 rispetto a quello del banco. Se il giocatore e il croupier hanno lo stesso punteggio, allora si avrà uno «Stand-Off», vale a dire un «pareggio»: il giocatore tratterrà la sua puntata.

GIOCHI AGGIUNTIVI

Puntata supplementare 3 Card Wins (3CW)

Con una puntata sul campo di gioco supplementare 3CW, il giocatore scommette su combinazioni di carte definite dalle prime 2 carte di una casella e la prima carta del banco. La puntata su un campo 3CW può essere scommessa solo su una casella giocata. La puntata viene scommessa nel cerchio 3CW presente sul tappeto di gioco. Quando si acquisisce una combinazione di carte elencata nella tabella dei pagamenti, si ottiene una vincita. Dopo che le prime due carte di una casella e la prima carta del croupier vengono estratte, si controlla se le 3 carte distribuite costituiscono una combinazione vincente secondo la tabella dei pagamenti. Le scommesse vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti, quelle non vincenti vengono ritirate. Il pagamento in caso di vincita viene effettuato solo per la combinazione vincente più alta.

Tabella delle vincite 3 Card Wins (3CW)

Picche più alta: 3 Assi di picche	300:1
Fanti in rosso: 3 Fanti nel colore rosso (cuori, quadri; anche misti)	200:1
Tris: 3 carte identiche (ad es. 3 re)	50:1
Fila nera: 3 carte del seme nero (picche, fiori; anche mescolate)	4:1

Puntata supplementare Queens Trio (QT)

Con una puntata sul gioco supplementare Queens Trio (QT), il giocatore scommette che una, due o tre regine (Queens) sulle prime 2 carte di una casella, così come sulla prima carta del banco, nonché la prima carta del croupier. La puntata può essere scommessa solo nel cerchio di QT su una casella giocata e prima della distribuzione delle carte. Dopo che le prime due carte di una casella e la prima carta del banco vengono estratte, il croupier controlla se le 3 carte distribuite diano luogo ad una combinazione vincente (una, due o tre regine) secondo la tabella dei pagamenti, se le puntate sono state effettuate. Le puntate vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti, mentre le puntate non vincenti vengono raccolte. Il pagamento in caso di vincita viene effettuato una sola volta e solo per la combinazione vincente più alta.

Tabella delle vincite Tris di regine (QT)

Tre regine di picche	300:1
Tre regine	50:1
Due regine di picche	20:1
Due Regine	10:1
Una Regina di Picche	4:1
Una Regina	2:1

CARTE

I valori delle singole carte

Nel Black Jack vengono utilizzati sino a 6 mazzi da 52 carte mescolate insieme. Risultano 13 valori di carte nei quattro semi picche, quadri, cuori e fiori. Si prende solo in considerazione il valore numerico, non il colore.

A
♥ Tutti gli assi valgono 1 oppure 11.

2 | **4** | **10**
♥ | ♠ | ♥ Tutte le carte numerate da 2 a 10 mantengono il loro valore.

J | **Q** | **K**
♥ | ♣ | ♦ Tutte le figure valgono 10.

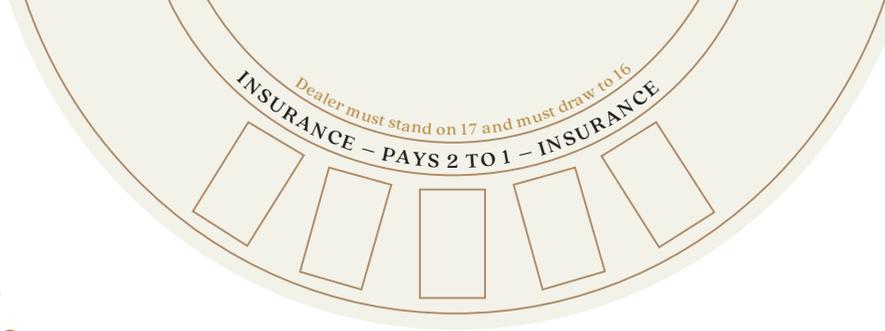
SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Black Jack

Black Jack é il totale di 21 composto dalle prime due carte (ad es. asso e re). Il Black Jack batte tutte le altre combinazioni.

Assicurazione contro il Black Jack

Se il croupier ha come prima carta un asso, i giocatori possono assicurarsi contro un Black Jack del croupier con al massimo la metà della loro giocata. La somma assicurata viene piazzata come «**Insurance**».



Raddoppio

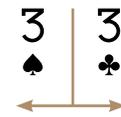
Il titolare del box ha la possibilità, con le prime due carte (anche dopo la divisione), di raddoppiare la giocata (eccetto nel caso di una combinazione di Black Jack). Se egli raddoppia, riceverà solo una nuova carta. I co-giocatori possono raddoppiare soltanto se anche il titolare della casella raddoppia la sua giocata.

Regola dei tre 7

Se un giocatore riceve tre 7, egli ottiene subito una vincita in rapporto 1:1. Successivamente il gioco continua normalmente.

Divisione

Se le prime due carte ricevute sono dello stesso valore, ad esempio due 3 o due Fanti, si ha la possibilità di dividerle, conducendo il gioco in due mani separate e indipendenti. Si può dividere sino a tre volte. Per ogni giocata è necessario puntare l'equivalente della puntata iniziale. Il giocatore riceverà tutte le carte che desidera per un'altra giocata. L'eccezione è nel caso degli Assi. Nella divisione di due Assi, il croupier attribuisce una sola carta per ciascuno di essi e in questo caso il punteggio realizzato con qualsiasi dieci, non è Black Jack ma 21, perché la combinazione non è stata ottenuta con le prime due carte. Nel caso in cui il giocatore riceve un'altro asse dopo aver già diviso, non vi è più la possibilità di dividere in quanto come già specificato, gli assi possono essere divisi una sola volta.



DISPOSIZIONI GENERALI

Il nostro esperto personale ai tavoli da gioco è responsabile per assicurare il rispetto delle regole del gioco in vigore. Per eventuali domande naturalmente si potrà rivolgere al Manager on duty. In ogni caso tutti noi provvederemo affinché possa trascorrere una serata indimenticabile, e la sua visita sia organizzata il più piacevolmente possibile.

In generale, in caso di vincita è consuetudine internazionale condividere la sua gioia con il personale di gioco, e lasciare una piccola parte della vincita ai croupiers. Si accettano mance in quanto parte del salario del personale.

La ringraziamo per volersi presentare indossando abiti curati. Per ulteriori suggerimenti o proposte di miglioramento siamo lieti di essere a sua disposizione: si rivolga al nostro Manager on duty, che sarà felice di assisterla.

Have fun & play your game!

Valido nell'ambito dell'ordinamento di visita e di gioco: sono ammesse riserve, la decisione della direzione è definitiva. Per gli esatti limiti si consiglia di consultare quelli forniti al CASINÒ ST. MORITZ – in base all'autorizzazione della commissione federale delle case da gioco.