

Wurde der Gesamtwert 8 oder 9 nicht erreicht, werden nach den Ziehregeln weitere Karten gezogen. Am Ende des Spieles annonciert der Croupier sowohl die Gesamtpunktezahl der «Punto»- als auch der «Banco»-Spieler.

Hat «Banco» einen höheren Wert als «Punto», gewinnt «Banco». Hat «Punto» einen höheren Wert als «Banco», gewinnt «Punto». Haben beide Seiten den gleichen Punktwert, ist der Coup unentschieden und die Einsätze auf «Tie» gewinnen. Die Einsätze auf «Punto» und «Banco» bleiben unverändert, können also abgezogen oder verändert werden.

Die Leitung des Spiels, das Einziehen und Auszahlen der Einsätze, übernimmt der Croupier.

Es besteht auch die Möglichkeit, dass der Gast die Karten auf die Hand bekommt. In der Regel für die anspruchsvollsten Kunden angeboten.



SPIELERKLÄRUNG



PUNTO BANCO

Casino St. Moritz AG
Via Veglia 3, 7500 St. Moritz
Tel: +41 81 837 54 54
info@casinostmoritz.ch
www.casinostmoritz.ch



CASINO
ST. MORITZ

DER SPIELABLAUF

Punto Banco wird mit sechs Kartenpaketen à 52 Karten gespielt. Die Gäste können am Tisch sitzend oder stehend am Spiel teilnehmen. Ziel des Spiels ist es, mit mindestens zwei, aber höchstens drei Karten den Höchstwert 9 zu erreichen.

Als Spieler können Sie entweder auf «Banco» (Banker) oder «Punto» (Player), sowie auf unentschieden «Tie» setzen. Die Karten werden für beide Seiten wie folgt offen gezogen: Die 1. und 3. Karte für die «Punto»-Seite, die 2. und 4. Karte für die «Banco»-Seite. Ergeben die beiden ersten Karten der «Punto» oder «Banco»-Seite den Gesamtwert von 8 oder 9, dürfen keine weiteren Karten mehr gezogen werden.

Beim Karten berühren setzt der Spieler in der «Player's Box», und erhält die Player's Karten. Setzt der Spieler in der «Banker's Box», erhält er die Banker's Karten. Wenn ein Spieler auf «Player's Box» und ein anderer auf «Banker's Box» setzen, hat der Spieler, der in der «Player's Box» setzt, das Recht und die Priorität, die Karten auf seine Hand für das Spiel zu nehmen. Die Karten des Gastes, die er in der Hand behält, müssen zuerst aufgedeckt werden.

Die Ziehungsregeln bleiben unverändert. Die Karten müssen auf dem Spieltisch bleiben und können die Spielarea nicht verlassen. Die Kunden werden darüber auf dem Informationsplakat am Tisch informiert.

PUNTO BANCO

Punto Banco – auch als Baccarat bekannt – zieht üblicherweise Spieler an, die ein gewisses Mass an Prestige geniessen. Punto Banco hat eine eigene magische Anziehungskraft.

Punto Banco ist ein reines Glücksspiel. Der Reiz dieses Spiels sind die hohen Wetteinsätze sowie die Tatsache, dass der Hausvorteil gegen die Spieler einer der niedrigsten aller Casino-Spiele ist. Das Spiel basiert auf einem einfachen Kampf zwischen zwei Parteien, dem «**Player**» (Punto) und dem «**Banker**» (Banco).

DIE KARTEN

Kartenwerte

- Kartenwerte zwischen 2 und 9 entsprechen ihrem Nominalwert.
- 10, Bube, Dame und König zählen null.
- Ass zählt eins.
- Ergibt die Summe der Punkte der zwei (oder drei) Karten eine zweistellige Zahl, wird nur die Einerstelle berücksichtigt.

Bube (0) + ein Dreier (3) = 3

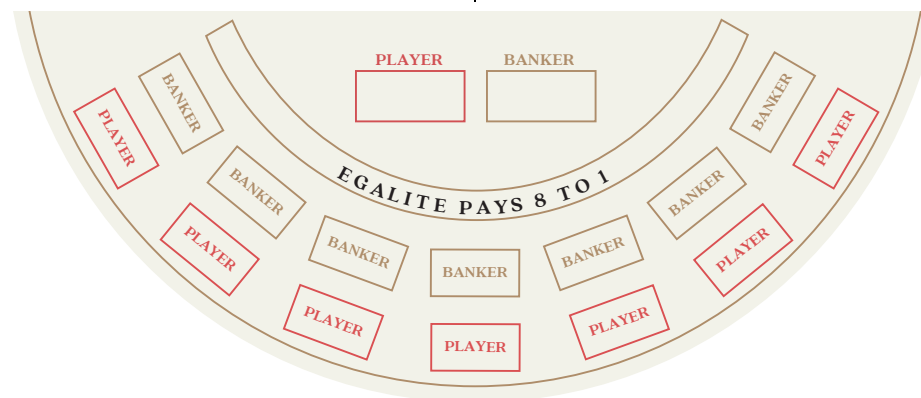
J + 3
♥ ♠

Ein Neuner (9) + ein Fünfer (5) = 14,
aber weil nur die Einerstelle
gezählt wird = 4

9 + 5
♥ ♣

Ein Sechser (6) + ein Vierer (4) = 10,
aber weil nur die Einerstelle
gezählt wird = 0

6 + 4
♠ ♠



SPIELSITUATIONEN Ziehregeln

Punto

hat 2 Karten mit einer Gesamt-Punktezah von

0, 1, 2, 3, 4, 5 «**Punto**» bekommt eine dritte Karte.

6, 7 «**Punto**» bekommt keine dritte Karte.

8, 9 Weder «**Punto**» noch «**Banco**»
bekommen eine dritte Karte.

Auszahlungen

«**Punto**» (Player) zahlt 1:1

«**Banco**» (Banker) zahlt 19:20

«**Égalité**» zahlt 8:1

Banco

hat 2 Karten mit einer Gesamt-Punktezah von

0, 1, 2 «**Banco**» bekommt eine dritte Karte.

3 «**Banco**» bekommt eine dritte Karte,
nur wenn die dritte Karte von «**Punto**»
den Wert 8 hat.

4 «**Banco**» bekommt eine dritte Karte,
nur wenn die dritte Karte von «**Punto**»
den Wert 2, 3, 4, 5, 6 oder 7 hat.

5 «**Banco**» bekommt eine dritte Karte,
wenn die dritte Karte für «**Punto**» den
Wert 4, 5, 6 oder 7 hat.

6 «**Banco**» bekommt eine dritte Karte,
nur wenn die dritte Karte von «**Punto**»
den Wert 6 oder 7 hat.

7 «**Banco**» bekommt keine dritte Karte.

8, 9 Weder «**Punto**» noch «**Banco**»
bekommen eine dritte Karte.

SONSTIGES

Unser erfahrenes Spielpersonal ist dafür verantwortlich, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei eventuellen Fragen können Sie sich natürlich gerne an den Manager on duty wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht Ihnen einen unvergesslichen Abend zu bereiten und Ihren Besuch so angenehm wie möglich zu gestalten.

Im Allgemeinen ist es international üblich, im Falle eines Gewinnes Ihre Freude mit dem Spielpersonal zu teilen und einen kleinen Teil vom Gewinn – nach Ihrem persönlichen Ermessen – den Croupiers zu überlassen. Trinkgelder sind Gehaltsbestandteil und werden dankend auf alle Mitarbeiter aufgeteilt.

Wir danken Ihnen für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe. Zusätzliche Anregungen oder Verbesserungsvorschläge nehmen wir gerne an, wenden Sie sich in dieser Beziehung an den Manager on duty.

Have fun & play your game!

Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung: Änderungen sind vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limiten entnehmen Sie bitte den im CASINO ST. MORITZ – laut Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission – ausgehändigten Spielregeln.