

Se il giocatore non raggiungerà il valore complessivo di 8 o 9, verranno pescate altre carte, in base alle corrispondenti e qui sotto elencate regole.

Alla fine del gioco, il croupier annuncia i punti finali sia del «Punto» che del «Banco».

Se «Banco» avrà un punteggio più alto del «Punto», vince «Banco». Se «Punto» avrà un punteggio più alto del «Banco», vince «Punto». Se entrambe le parti avranno raggiunto il medesimo punteggio, sarà un pareggio e vincono le puntate su «Égalité». In questo caso le puntate su «Punto» e «Banco» restano invariate, possono quindi essere ritirate o giocate nella mano successiva.

Il croupier assume la direzione del gioco, il ritiro e il pagamento delle puntate.

Esiste anche la possibilità che il cliente riceva le carte in mano. Solitamente offerto ai clienti più raffinati.


LE REGOLE DEL GIOCO



PUNTO BANCO

Casino St. Moritz AG
Via Veglia 3, 7500 St. Moritz
Tel: +41 81 837 54 54
info@casinostmoritz.ch
www.casinostmoritz.ch


CASINO
ST. MORITZ

LE REGOLE DEL GIOCO

Punto Banco si gioca con sei mazzi da 52 carte. I giocatori possono prendere parte al gioco seduti al tavolo, o in piedi. Lo scopo del gioco è quello di raggiungere il punteggio massimo di 9, utilizzando almeno due, massimo tre carte.

Il giocatore può puntare su «Banco» (Banker) o «Punto» (Player), come anche su «Égalité» (pareggio). Le carte sono giocate a faccia in su, quindi scoperte, per entrambe le parti, come segue:

La 1.a e la 3.a carta vengono date al «Punto», la 2.a e la 4.a al «Banco». Se un giocatore con entrambe le prime carte di «Punto» o «Banco» fa 8 o 9 punti, non si possono più tirare altre carte.

Per la regola che prevede che i clienti possano toccare le carte:

Se il giocatore scommette nella casella del «Player», riceve le carte del Punto. Se il giocatore scommette nella casella del «Banker», riceve le carte del banco. Se un giocatore scommette nella casella del «Player» e un altro giocatore scommette nella casella del «Banker», il giocatore che ha puntato nella casella del «Player» ha il diritto e la priorità di prendere in mano le carte per il gioco. Le carte del cliente, che vengono tenute in mano, devono essere mostrate per prime.

Le regole di tiraggio rimangono invariate. Le carte devono rimanere sul tavolo da gioco e non possono lasciare l'area di gioco. I nostri clienti vengono informati in modo trasparente attraverso il display informativo presente sul tavolo da gioco.

PUNTO BANCO

Punto Banco – conosciuto anche come Baccarat – attira generalmente quei giocatori che godono una certa dose di prestigio. Punto Banco ha una sua magica forza di attrazione.

Punto Banco è puramente un gioco di fortuna.

Il fascino di questo gioco sono le puntate alte, come anche il fatto che il vantaggio del banco contro i giocatori è uno dei più bassi dei giochi da casinò.

Il gioco è basato su una semplice battaglia fra due parti: il «Punto» (Player) e il «Banco» (Banker).

LE CARTE

Le carte hanno i seguenti valori

- le carte dal 2 al 9 hanno i valori indicati sulla carta.
- il 10, il Fante, la Regina e il Re valgono zero punti.
- l'Asso vale un punto.
- se la somma del valore delle due (o tre) carte dà un numero di due cifre, vengono detratte le decine.

Fante (0) + un tre (3) = 3

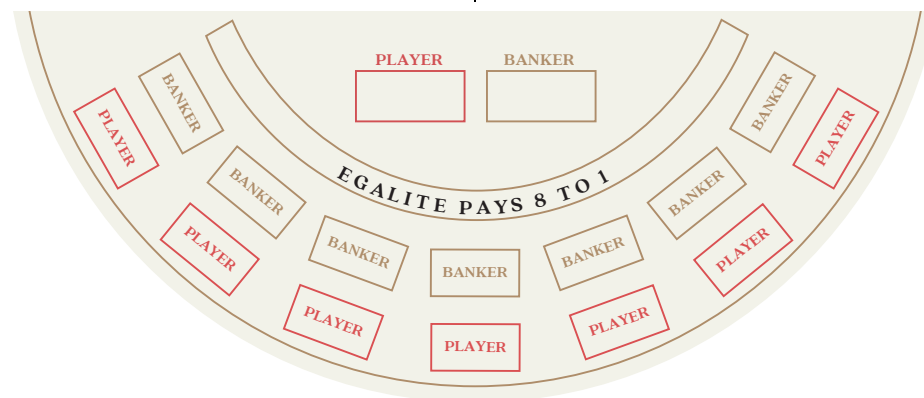
J + 3
♥ ♠

Un nove (9) + un cinque (5) = 14,
detraendo la decina il valore sarà = 4

9 + 5
♥ ♣

Un sei (6) + un quattro (4) = 10,
detraendo la decina il valore sarà = 0

6 + 4
♠ ♠



SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Regole dei tiraggi

Punto

Ha 2 carte, con un punteggio totale di

0, 1, 2, 3, 4, 5 «Punto» devono avere una terza carta.

6, 7 «Punto» non deve avere una terza carta.

8, 9 né «Punto» né «Banco» devono avere una terza carta.

Punteggi e vincite

«Punto» (Player) viene pagato alla pari 1:1

«Banco» (Banker) viene pagato 19:20

«Égalité» viene pagato 8:1

Banco

Ha 2 carte, con un punteggio totale di

0, 1, 2 «Banco» può avere una terza carta.

3 «Banco» può avere una terza carta, eccetto quando la terza carta del «Punto» è un 8.

4 «Banco» può avere una terza carta, solo se la terza carta del «Punto» ha il valore di 2, 3, 4, 5, 6 o 7.

5 «Banco» può avere una terza carta, solo se la terza carta del «Punto» ha il valore di 4, 5, 6 o 7.

6 «Banco» può avere una terza carta solo se la terza carta del «Punto» ha il valore di 6 o 7.

7 «Banco» non può avere una terza carta.

8, 9 né «Punto» né «Banco» possono avere una terza carta.

DISPOSIZIONI GENERALI

Il nostro esperto personale ai tavoli da gioco è responsabile per assicurare il rispetto delle regole del gioco in vigore. Per eventuali domande naturalmente si potrà rivolgere al Manager on duty. In ogni caso tutti noi provvederemo affinché possa trascorrere una serata indimenticabile, e la sua visita sia organizzata il più piacevolmente possibile.

In generale, in caso di vincita è consuetudine internazionale condividere la sua gioia con il personale di gioco, e lasciare una piccola parte della vincita ai croupiers. Si accettano mance in quanto parte del salario del personale.

La ringraziamo per volersi presentare indossando abiti curati. Per ulteriori suggerimenti o proposte di miglioramento siamo lieti di essere a sua disposizione: si rivolga al nostro Manager on duty, che sarà felice di assisterla.

Have fun & play your game!

Valido nell'ambito dell'ordinamento di visita e di gioco: sono ammesse riserve, la decisione della direzione è definitiva. Per gli esatti limiti si consiglia di consultare quelli forniti al CASINÒ ST. MORITZ – in base all'autorizzazione della commissione federale delle case da gioco.