

Americana ur game

LA ROULETTE - L'ETERNO GIOCO CLASSICO

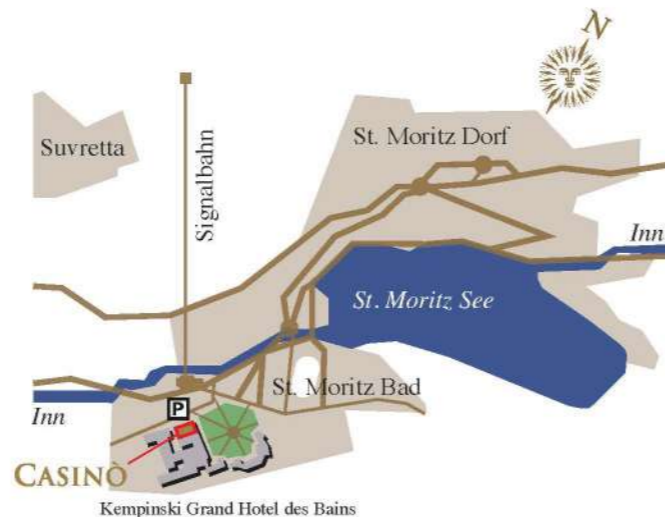
La Roulette è il gioco più popolare dei casinò e riesce sempre ad entusiasmare come la prima volta.

Il croupier fa girare la pallina e ad ogni giro aumenta la tensione! Rosso o nero? Pari o dispari? Faites vos jeux!

COME IMPARARE A GIOCARE ALLA ROULETTE AMERICANA?

Questo breve opuscolo illustra i principi fondamentali della Roulette.

Se avete altre domande sul tema, non esitate a rivolgervi al nostro personale esperto che sarà felice di aiutarvi e consigliarvi.



Casino St. Moritz AG
Kempinski Grand Hotel des Bains, CH-7500 St. Moritz
Tel. +41 (0)81 837 54 54. Fax +41 (0)81 837 54 50
info@casinostmoritz.ch www.casinostmoritz.ch
Open from 20 h until late night!

IT

CASINÒ
St. Moritz

Roulette Americana



Roulette play yo

Proprio come "l'American Way of Life", la Roulette Americana è un gioco rapido. Il tappeto di gioco è facile da raggiungere e davanti al giocatore si trova solo un croupier. Di solito sono i giocatori stessi a piazzare i gettoni delle puntate, ma se il tempo lo consente il croupier sarà lieto di aiutarvi.

Avete inoltre la possibilità di eseguire le vostre puntate con gettoni personali colorati. Questi non recano alcuna indicazione del valore e sono distribuiti esclusivamente al tavolo in sette colori diversi. È il giocatore stesso a determinare il valore dei propri gettoni colorati, reso ben visibile a tutti. Poiché sulla fiche personale colorata non è indicato alcun valore monetario, con tali gettoni è possibile giocare solo ed esclusivamente al tavolo che li ha distribuiti.

Ovviamente potete giocare alla Roulette Americana anche con i comuni gettoni di valore. Dopo aver terminato il vostro gioco, prima di lasciare il tavolo vi chiediamo di cambiare i vostri gettoni o chips colorate direttamente al tavolo con i gettoni di valore. Poiché avete determinato voi stessi il valore dei gettoni colorati, questi valgono soltanto presso il tavolo che ve li ha consegnati.

Le puntate minime sono indicate ai singoli tavoli!

La Roulette Americana

COME SI GIOCA ALLA ROULETTE AMERICANA?

Il tavolo da gioco è costituito da un tappeto con linee, oltre a numeri, parole e simboli.

Il cuore del tavolo da gioco è il cilindro della roulette, suddiviso in 37 caselle da 0 a 36.

I numeri non disposti in sequenza aritmetica, sono riportati alternativamente su un campo rosso e nero.

Soltanto lo 0 si trova su un campo verde. Sul tappeto, i numeri compaiono invece in sequenza normale (aritmetica) da 0 a 36.

COME POTETE FARE IL VOSTRO GIOCO?

Pronunciando l'espressione "Faites vos jeux" il croupier apre il gioco e vi chiede di piazzare le vostre puntate. A questo punto potete piazzare i vostri gettoni sul tappeto per le puntate che desiderate fare. A richiesta sarà il croupier a piazzare i gettoni per voi.

- Il croupier fa girare il cilindro e vi lancia la pallina nel senso contrario alla rotazione. Dopo che il croupier avrà pronunciato l'espressione «Rien ne va plus!» o «No more bets, please» non sono ammesse ulteriori puntate.
- Non appena la pallina si ferma su una casella numerica verranno pronunciati ad alta voce e chiaramente sia il numero vincente che il colore.
- Verranno pagate tutte le puntate relative al numero uscito. Il numero vincente viene contrassegnato con un «Dolly» affinché il croupier possa procedere al pagamento. Quindi comincia un nuovo gioco!

35 VOLTE
Pieno/Straight up
Vincente 35 volte la posta

Uno dei 37 numeri sul tappeto, da 0 a 36

17 VOLTE
Cavallo/Split
Vincente 17 volte la posta

Due numeri vicini in verticale o orizzontale, per esempio 31, 32 o 31, 34.

11 VOLTE
Terzina/Street
Vincente 11 volte la posta

Tre numeri in successione da una fila trasversale del tappeto, per esempio 22, 23, 24 - 0-1

8 VOLTE
Carrè/Corner
Vincente 8 volte la posta

Quattro numeri che formano un quadrato sul tappeto, per esempio 8, 9, 11, 12. I primi quattro numeri 0, 1, 2, 3 si chiamano "primi quattro/first four".

5 VOLTE
Sestina/Six Line
Sei numeri in successione su due file trasversali, per esempio 1, 2, 3, 4, 5, 6

2 VOLTE
Dozzine e colonne
Column - Colonna
12 numeri

1 VOLTA
Chauce semplice
Vincente 1 volta la posta

Serie Grande - con 9 gettoni
Con 9 gettoni giocate 17 numeri vicini nel cilindro

Zero - con 4 gettoni
Con 4 gettoni giocate 7 numeri vicini nel cilindro

Orfanelli - con 5 gettoni
Con 5 gettoni giocate 8 numeri suddivisi nel cilindro in due segmenti

Serie piccola - con 6 gettoni
Con 6 gettoni giocate 12 numeri vicini nel cilindro

Finale - con 3 o 4 gettoni
Con 3 o 4 gettoni giocate i numeri di una serie che hanno la stessa cifra finale

Vicini - con 5 gettoni
Con 5 gettoni giocate 5 numeri vicini nel cilindro

Le vincite e le somme pagate sono sempre proporzionali all'entità del vostro rischio.

VARIE

Le puntate minime e massime sono indicate ai singoli tavoli. Ad ogni tavolo gli esperti croupier si adopereranno per il rispetto delle regole di gioco vigenti.

Per eventuali domande potete rivolgervi in qualsiasi momento al manager di turno in servizio. In ogni caso faremo il possibile per farvi trascorrere una serata indimenticabile e per rendere la vostra visita il più piacevole possibile.

In via generale, è prassi comune a livello internazionale dividere la gioia della propria vincita con il personale addetto al gioco e riservare una piccola parte della vincita, a vostra discrezione, ai croupier. Le cosiddette «tip» sono utilizzate per garantire gli stipendi del personale del casinò, non si tratta infatti di un'ulteriore mancia per il personale.

Si prega di indossare un abbigliamento elegante. Siamo lieti di ascoltare i vostri suggerimenti e le vostre proposte, a tale scopo vi invitiamo a rivolgervi al manager di turno in servizio. Buona fortuna e play your game!

Valido nell'ambito del regolamento di ingresso e gioco. Salvo modifiche, la decisione della direzione è insindacabile.

Si prega di fare riferimento alle limitazioni precise contenute nel regolamento di gioco affisso nel Casinò St. Moritz, ai sensi della concessione della commissione federale delle case da gioco.